

Regelwerk – Esport Kreispokal (EKP)

„Von der Kreisliga zur großen Bühne – Dein Weg im Esport beginnt hier!“

1. Teilnahmebedingungen

- Teilnahmeberechtigt sind **Spielerinnen und Spieler** mit gültigem **Spielerpass** eines offiziell registrierten Vereins.
 - Pro Verein kann mindestens ein 2er-Team gemeldet werden (mehrere Teams möglich).
 - Die Anmeldung erfolgt **zentral durch den Verein per Mail**. Eine namentliche Nennung der Spieler ist erforderlich.
-

2. Turnierstruktur & Modus

- Gespielt wird im **Turniermodus mit Gruppenphase** und anschließender **KO-Runde**.
 - Spielmodus:
 - → Jede Begegnung besteht aus:
 - 2x Einzelmatches (1 vs. 1)
 - 1x Doppelmatch (2 vs. 2)
 - In der Vorrunde gibt ein Sieg im Einzel oder Doppel **3 Tore, ein Unentschieden 1 Tor**. Diese Tore der drei Spiele werden dann zusammengerechnet und ergeben das Spiel Ergebnis (Beispiel: Spiel 1 1vs1 endet 3:0 für Team A => 3 Tore für Team A, Spiel 2 1vs1 endet 1:1 => 1 Tor für beide Teams, Spiel 3 2vs2 endet 0:2 für Team B => 3 Tore für Team B, Resultat des Spiels = 4:4 Unentschieden, beide Teams kriegen 1 Punkt in der Tabelle)
 - In der KO-Phase gibt es bei einem 4:4 ein Spiel 4 als Entscheidungsspiel
-

3. Technische Rahmenbedingungen

- Alle Spiele finden **vor Ort in der Halle des Könige & Grafen Sportwerks Ochtrup** statt.
 - Die Turnierleitung stellt:
 - Konsolen (PlayStation 5)
 - Bildschirme
 - Controller (eigene dürfen mitgebracht werden, müssen vorher genehmigt werden)
 - Spielversion: **EA FC25 im 95er-Modus**
 - Es wird **kein Online-Zugang benötigt**, da alle Spiele lokal stattfinden.
-

4. Spieleinstellungen

- **Halbzeitlänge:** 6 Minuten
- **Spielgeschwindigkeit:** Normal
- **Modus:** 95er-Modus

Regelwerk – Esport Kreispokal (EKP)

„Von der Kreisliga zur großen Bühne – Dein Weg im Esport beginnt hier!“

- **Teamwahl:** nur Teams aus Westfalen
- **Steuerung:** Standard Steuerung
- Teamauswahl muss **vor Turnierbeginn festgelegt** werden und gilt für alle Partien des Turniers.

5. Ablauf und Organisation

- Einlass und Check-In erfolgt **30 Minuten vor Turnierbeginn**.
→ Teams, die **nicht pünktlich erscheinen**, können vom Turnier ausgeschlossen werden.
- Der Spielplan wird vor Ort ausgehängt.
- Es gibt **eine zentrale Turnierleitung**, die den Ablauf koordiniert, Partien ansetzt und Schiedsrichter (Supervisoren) einteilt.
- **Ergebnisse** werden direkt nach dem Spiel an die Turnierleitung gemeldet und dokumentiert.
- Bei Streitigkeiten entscheidet **ausschließlich die Turnierleitung** – deren Entscheidung ist final.
- Sollte es Einstellungsfehler oder Probleme geben, haben die Teams maximal **5 In game Minuten, um das Spiel abubrechen und neu zu starten**, andernfalls wird das Spiel zu Ende gespielt

6. Fairplay & Verhalten

- **Fairness steht an oberster Stelle.** Unsportliches Verhalten, Beleidigungen oder Provokationen führen zur **sofortigen Disqualifikation**.
- Das **absichtliche Ausnutzen von Spielfehlern, Zeitspiel (Ball halten ohne Absicht zum Spiel über 10 Spielminuten hinaus)** oder andere Regelverstöße sind verboten.
- **Screenshots oder Videoaufnahmen** durch Zuschauer sind erlaubt und können zur Klärung von Streitfällen verwendet werden.
- Spieler, die **eigenmächtig Spiele abbrechen oder den Ablauf stören**, können vom gesamten Turnier ausgeschlossen werden.

7. Aufsicht & Sicherheit

- Es sind **Mitarbeiter und Helfer** vor Ort, die den technischen Ablauf, die Spielregeln und das Verhalten der Spieler überwachen.
- Für Notfälle und sicherheitsrelevante Fälle gilt das bestehende **Sicherheitskonzept des FSV Ochtrup**.
- Zuschauer, Eltern und Vereinsbetreuer sind willkommen, müssen sich aber an die Hausordnung halten.

Regelwerk – Esport Kreispokal (EKP)

„Von der Kreisliga zur großen Bühne – Dein Weg im Esport beginnt hier!“

8. PR, Medien & Datenschutz

- Es werden **Fotos und Videos** des Events gemacht. Mit der Teilnahme erklären sich Spieler (bzw. deren Erziehungsberechtigte) mit der **Veröffentlichung in Vereins- und Verbandsmedien** einverstanden.
 - Datenschutzrechtliche Hinweise erfolgen bei Anmeldung durch die Vereine.
-

9. Sanktionen & Ausschlüsse

- Bei schwerwiegenden Verstößen (Beleidigung, Cheating, Betrug) droht der **Ausschluss vom gesamten Turnier**.
 - Wiederholte Regelverstöße einzelner Spieler können zum **Ausschluss des gesamten Teams** führen.
 - **Verlässt ein Spieler** eine Partie ohne Freigabe der Turnierleitung, **wird das Spiel mit 0:3 gewertet**.
-

10. Kontakt und Kommunikation

- Die gesamte Kommunikation am Eventtag erfolgt **direkt über die Turnierleitung vor Ort**.
 - Für Rückfragen vorab steht das Organisationsteam bestehen aus Finn Uhlenbrock, Ilhan Celik und Ali Pish Been zur Verfügung.
-

Zusatz: FairPlay & Integration

Der EKP versteht sich als **sportlich integratives Projekt**, das den Teamgedanken, Respekt und digitale Bildung fördert. Sie bietet Jugendlichen eine neue Plattform zur Persönlichkeitsentwicklung – **im sicheren und betreuten Raum des Vereins**.